Pilotage de véhicule:

1. Mettez le véhicule en marche en plaçant l'interrupteur d'alimentation sur « ON » (MARCHE).
2. Pilotez le véhicule avec les manettes de l'émetteur, en combinant les différentes positions pour exécuter les actions.
3. Tounez l'ajusteur de l'axe de direction du dessous vers « L » quand le véhicule dévie sur la droite involontairement. S'il tourne sur la gauche involontairement, tourner l'ajusteur vers « R » (fig. 5).

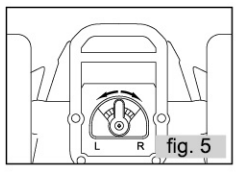
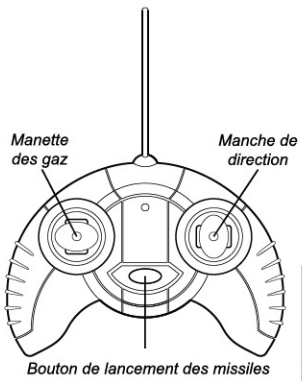


fig. 5

Pilotage:

Manette des gaz	Manche de direction	Manceuvre
⇧		⬆
⇩		⬇
⇧	⇦	↰
⇧	⇨	↱
⇩	⇦	↲
⇩	⇨	↳



Lancement des missiles:

1. Appuyez sur le bouton de lancement des missiles pour lancer les missiles situés à l'avant du véhicule (fig. 6).

Si vous avez des difficultés à insérer le missile, appuyez sur le bouton de lancement des missiles de la télécommande et essayez à nouveau.

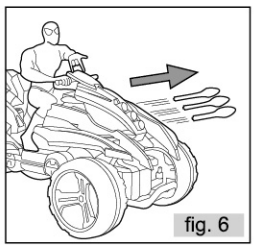


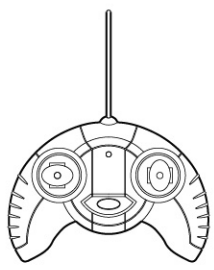
fig. 6

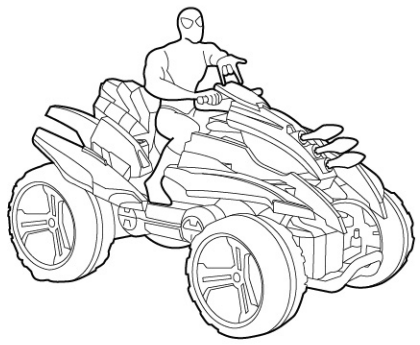
Astuces de pilotage:

1. Ne pas toucher (tenir) l'antenne de l'émetteur.
2. Faites rouler le véhicule uniquement sur des surfaces planes et lisses (mais pas glissantes) et la moquette à fibres rases car les cheveux, fibres et la poussière peuvent nuire au bon fonctionnement du véhicule.
3. Pour une performance optimale, tenez l'antenne verticale et ne la dirigez pas vers le véhicule.
4. Ne faites pas rouler votre véhicule dans le sable ou dans l'eau ou la neige. Si le véhicule est mouillé, essuyez-le à l'aide d'une serviette puis laissez-le sécher complètement.
5. Si votre véhicule fonctionne de manière incontrôlée, ceci est souvent dû aux interférences dues aux lignes de haute tension, radios ou d'autres jouets R/C à proximité fonctionnant sur la même fréquence. Dans ce cas, choisissez un autre endroit.
6. Ne faites pas fonctionner le véhicule à proximité des murs en béton car ceux-ci peuvent entraver la transmission.

Dépistage des pannes:

Symptôme	Cause	Solution
Le véhicule ne réagit pas ou réagit mal aux signal de l'émetteur	- Interférences haute-fréquence dues à la proximité des lignes haute-tension, des transformateurs ou de certains types de bâtiment. - La puissance de la pile de l'émetteur est faible.	- Éviter ceux-ci ou changer d'endroit. - Changer les piles de l'émetteur.
Perte du contrôle.	- Proximité d'un autre véhicule radiocommandé fonctionnant sur la méme fréquence. - Hors couverture.	- Vérifier que l'antenne est complétement sortie. - Le rayon d'action du véhicule est de 12 mètres en champ libre.
Le véhicule roule lentement, de manière incontrôlée ou pas du tout.	- Mauvais contact des piles. - L'interrupteur d'alimentation n'est pas sur la position "ON". - Mauvaise installation des piles. - Les roues sont encrassées de cheveux, fibres ou poussières.	- Vérifier les connexions des piles. - Mettre le commutateur en position "ON". - Vérifier la polarité. - Retirer soigneusement tout corps étranger.





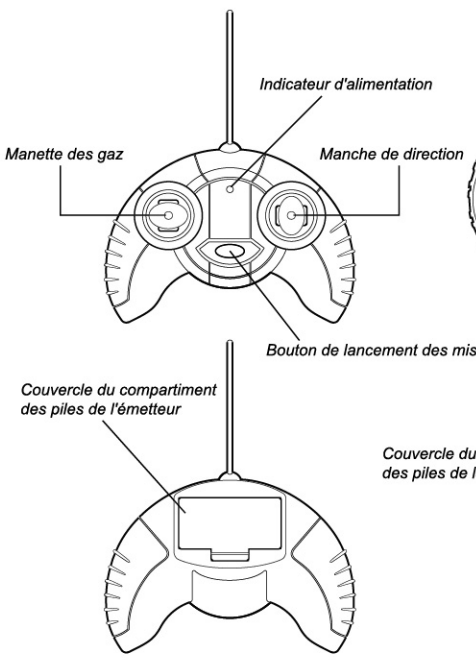
ASSERTIONS FCC

L'appareil est en conformit avec les directives pr vues par § 15 de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :
1) L'appareil ne peut pas entraîner des interf rences brouillantes.
2) L'appareil doit accepter touteé interf rence captée même interf rences qui peuvent causer une op ration involontaire.

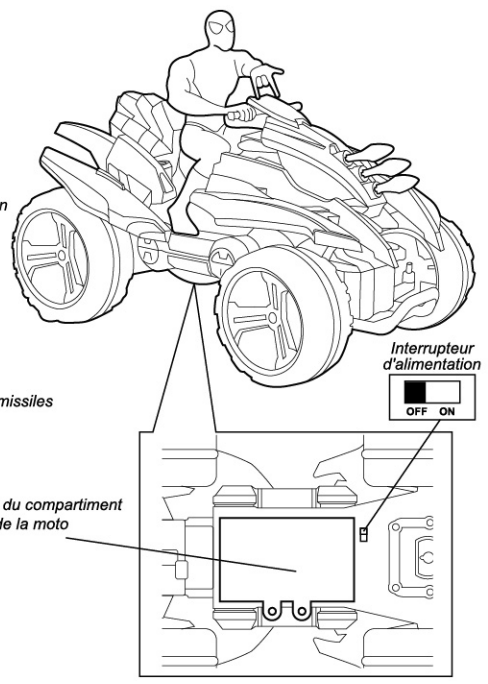
NOTE: L'appareil a été testé et répond aux directives da la catégorie digitale B conformément au § 15 des régles de la FCC. Ces directives ont été conçues afin de pourvoir une protection acceptable contre interférences gênantes dans un environnement. Cet appareil génère, se sert d'ondes radio et peut occasioner des interférences brouillantes aux communications radio. Toutefois il n'y a aucune garantie pour interférence causée par une installation quelconque. Quand l'appareil provoque une interférence brouillante lors de la réception des programmes de la radio ou de la télévision, ce que peut être constaté en tournant l'interrupteur de l'appareil en OFF et ON, l'utilisateur est recommandé de tester une ou plusieurs dispositions indiquées ci-dessous afin de réprimer l'interférence.
- Réorienter ou au besoin déplacer l'antenne réceptrice.
- Agrandir la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Raccorder l'appareil et le récepteur à un circuit relié.
- A la rigueur consulter le distributeur ou un technicien radio / télévision expérimenté.

Éléments d'identification

Émetteur


Indicateur d'alimentation
Manette des gaz
Manche de direction
Bouton de lancement des missiles
Couvercle du compartiment des piles de l'émetteur

Spider Action Quad



EI-3029b
Manuel d'instructions

SPIDER-SENSE SPIDER-MAN™ R/C SPIDER-ACTION QUAD

Contenu de l'emballage

- Spider Action Quad
- 3x Missiles
- Émetteur
- Mode d'emploi

CE Ce produit est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE.

Consignes de sécurité:

- Parents: Veuillez lire les instructions d'emploi avec vos enfants avant la première utilisation.
- Arrêter le véhicule avec la radiocommande avant de le prendre en main.
- garder les mains, cheveux et vêtements, éloignés des parties mobiles quand le jouet est en fonction.
- Ne pas utiliser le véhicule radiocommandé dans la rue. Ne pas heurter les personnes, les animaux et le mobilier de maison.

Avertissement : Toute modification ou altération de cet appareil non approuvée par les instances responsables de la conformité pourrait déchoir l'utilisateur de son autorisation à utiliser le matériel.

Le symbole d'une poubelle barrée indique que les piles simples, rechargeables, bouton, blocs de piles, etc ne doivent pas être jetés à la poubelle ménagère. Les piles sont dangereuses pour la santé et l'environnement. Aidez à protéger l'environnement contre les risques sanitaires. Demandez à votre enfant de mettre au rebut les piles proprement en les déposant aux points de collecte de la commune. Les piles sont, de cette sorte, recyclées sans risque.

Déchets électriques et électroniques (WEEE)
Lorsque cet appareil est en fin de vie, veuillez retirer toutes les piles et les jeter séparément. Rapportez les appareils électriques à un centre de collecte des appareils électroniques et électroménagers. Les autres composants peuvent être jetés avec les ordures ménagères.

Remarques spéciales pour les adultes:

- Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargées
- Les piles rechargeables doivent être retirées avant rechargement
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas mélanger les piles de types différents ou des piles neuves avec des piles usées.
- Utilisez uniquement des piles du même type que celui recommandé ou d'un type équivalent.
- Insérez les piles en respectant la polarité.
- Retirez du jouet les piles usées.
- Ne pas mettre en court-circuit les bornes d'alimentation.
- Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usées.
- Ne pas mélanger des piles alcalines avec des piles standard (carbone-zinc) ou rechargeables (comme Ni-Cd, Ni-MH).
- Retirez toujours les piles du jouet lorsqu'il reste longtemps hors service.

⚠ AVERTISSEMENT :
RISQUE D'ETOUFFEMENT - Petites pièces.
Déconseillé aux enfants de moins de 3 ans.

Entretien et nettoyage:

- Envuelva con cuidado el juguete con un paño limpio.
- Mantenga el juguete alejado del calor directo.
- No sumerja el juguete en agua, ya que puede dañar los componentes electrónicos.

Remarque:

- Conservez les instructions pour toute future référence.
- Faites fonctionner le produit en vous conformant strictement aux manueld'instructions.
- Dans un environnement propice aux décharges électrostatiques, l'article peut fonctionner anormalement et nécessiter une réinitialisation.

CONSEIL PRATIQUE

L'utilisation de piles neuves alcalines est recommandée pour l'émetteur afin d'assurer une performance optimale.

Piles nécessaires (Émetteur) :
Alimentation : ⎓
Capacité de charge : DC 9 V
Quantité et type : 1 pile 6F22 9 V (non incluses)

Piles nécessaires (Véhicule) :
Alimentation : ⎓
Capacité de charge : DC 9 V
Quantité et type : 6 piles "AA"/LR6/AM3 de 1,5 V (non incluses)

MARVEL, Spider-Sense Spider-Man et les caractères distinctifs de ceux-ci sont des marques de Marvel Entertainment, LLC et de ses filiales, et sont utilisées avec permission.
Copyright © 2010 Marvel Entertainment, LLC et ses filiales. Licencié(s) par Marvel Characters BV.
www.marvel.com. Tous droits réservés.

Mise en Service

Piles:

- Le Véhicule est alimentée par 6 piles «AA».
- L'émetteur est alimenté par 1 pile de 9V.

Installation des piles : Émetteur

1. Ouvrez le compartiment des piles avec une pièce de monnaie (fig. 1).
2. Introduire la pile 9V dans le compartiment en respectant le sens des polarités indiqué à l'intérieur du compartiment (fig. 2)
3. Fermez le compartiment des piles.

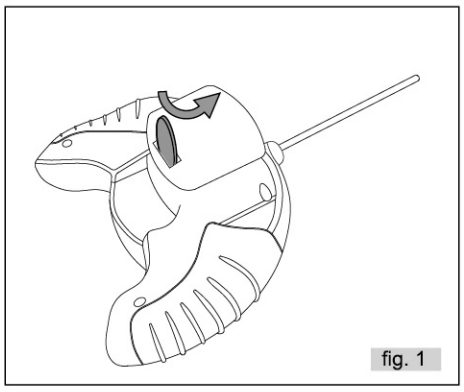


fig. 1

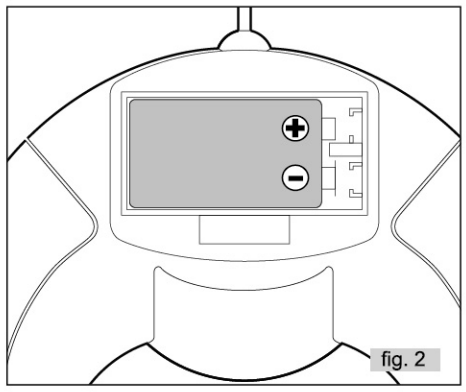


fig. 2

Installation des piles: véhicule

Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation est en position «OFF» (Arrêt).
1. Utilisez un tournevis pour desserrer les deux vis situées sur le couvercle du boîtier des piles en tournant dans le sens contraire des aiguilles d'une montre (schéma 3).
2. Insérez 6 piles de type AA dans le compartiment des piles en respectant le sens des polarités indiqué à l'intérieur du compartiment (fig. 4)
3. Fermez le compartiment des piles.

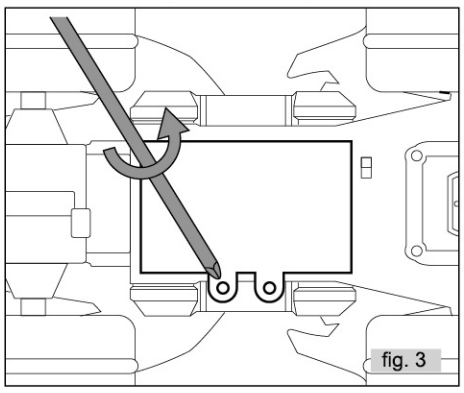


fig. 3

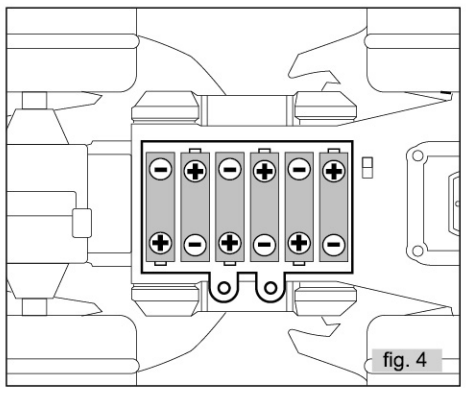


fig. 4